

2つの大きな特徴

1. 点数は符計算を廃し、翻（役）だけで計算します
 アンカンすると1翻UP
 ミンカン2つで1翻UP ※ドラと同様にアガリ役ではありません
2. サイコロを使用しません
 配牌の取り出しは親の牌山の右端から
 ※南家の左から7列が最初の王牌となる

アガリ点数一覧表

<子の点数>

	ハン数	ツモアガリ	ロンアガリ
	1ハン	300・500	1,000
	2ハン	500・1,000	2,000
	3ハン	1,000・2,000	4,000
マンガン	4ハン～5ハン	2,000・4,000	8,000
ハネマン	6ハン～7ハン	3,000・6,000	12,000
倍マン	8ハン～10ハン	4,000・8,000	16,000
3倍マン	11ハン以上	6,000・12,000	24,000
役満		8,000・16,000	32,000

<親の点数>

	ハンの数	ツモアガリ	ロンアガリ
	1ハン	500オール	1,500
	2ハン	1,000オール	3,000
	3ハン	2,000オール	6,000
マンガン	4ハン～5ハン	4,000オール	12,000
ハネマン	6ハン～7ハン	6,000オール	18,000
倍マン	8ハン～10ハン	8,000オール	24,000
3倍マン	11ハン以上	12,000オール	36,000
役満		16,000オール	48,000

※ 親の連荘はありますがツミ場（1本場300点など）はありません

※ 符がないので、役の翻数だけで点数が決まります

<例> リーチ（1）・ツモ（1）・ピンフ（1）・ドラ1 → マンガン
 タンヤオ（1）・ツモ（1）・チートイツ（2） → マンガン

 一般社団法人日本健康麻將協会

〒101-0051 東京都千代田区神田神保町3丁目-2-1

サンライトビル3階

TEL 03-6261-3955 FAX 03-6261-3956

